**Uputstvo za pokretanje servera i aplikacije MovieMaster**

Da bi se pokrenula aplikacija MovieMaster neophodno je imati instaliran Android Studio kao i Node.js. Server se pokreće na lokalnom okruženju i moguće mu je pristupiti samo sa lokalne mreže (sa emulatora u Android Studiju ili konektovanjem fizičkog uređaja bežično na lokalnu mrežu). U datoteci na relativnoj putanji *MovieMaster\app\src\main\java\com\master\movie\moviemaster\util\Constants.java* potrebno je dodeliti promenljivoj *rootUrl* adresu lokalnog servera i porta koji se koristi. Pošto se server pokreće na lokalnoj mreži adresa servera može biti dobijena pokretanjem komande *ipconfig* u Command Promptu na Windows mašinama pod poljem IPv4 dok je port koji server koristi 8081. Tako da će promenljiva biti oblika ***rootUrl*** = **"http://IPv4:8081"**;npr. ***rootUrl*** = **"http://192.168.0.12:8081"**;

Server se pokreće komandom u Node.js command promptu na Windows mašinama tako što se pozicionira u direktorijum */server* a zatim se pokrene komanda *node index.js.* MovieMaster se pokreće iz Android Studija klikom na ikonicu za pokretanjem aplikacije i odabirom emulatora ili fizičkog uređaja.

Ukoliko naiđete na bilo kakav problem prilikom pokretanja aplikacije možete me kontaktirati na [stefanbacevic91@gmail.com](mailto:stefanbacevic91@gmail.com?subject=Problem%20sa%20pokretanjem%20MovieMastera).